

**Πρόγραμμα Σεμιναρίου Βραχείας Εκπαίδευσης  
«Ανάπτυξη Ψηφιακών Παιχνιδιών»**

**Πάντειο Πανεπιστήμιο Κοινωνικών και Πολιτικών Επιστημών**

**Τμήμα Επικοινωνίας, Μέσων και Πολιτισμού**

<b>Ημερομηνία</b>	<b>Μάθημα - Δραστηριότητα</b>	<b>Διδάσκων</b>	<b>Ώρες</b>
<b>18 Ιουνίου 2018</b>	Υποδοχή Εισαγωγή στα Ψηφιακά Παιχνίδια	Δημήτρης Κουτσομήτσος	16.00-17.00 17.00-19.00
<b>19 Ιουνίου 2018</b>	Φιλοσοφία των παιχνιδιών Ψυχολογία και Παιχνίδια	Γιάννης Σκαρπέλος Ελεάνα Πανδιά	16.00-18.00 18.00-20.00
<b>20 Ιουνίου 2018</b>	Ψυχολογία και Παιχνίδια Βασική Ορολογία	Ελεάνα Πανδιά Ελίνα Ροϊνιώτη	16.00-18.00 18.00-20.00
<b>21 Ιουνίου 2018</b>	Βασική Ορολογία Παιχνίδια- Παιχνιδοποίηση- Game based learning	Ελίνα Ροϊνιώτη Ελίνα Ροϊνιώτη & Ελεάνα Πανδιά	16.00-17.00 17.00-20.00
<b>25 Ιουνίου 2018</b>	Δημιουργία του κόσμου του Παιχνιδιού	Μιχάλης Παπαγαθαγγέλου	16.00-20.00
<b>26 Ιουνίου 2018</b>	Game design documents Level Design	Μιχάλης Παπαγαθαγγέλου	16.00-18.00 18.00-20.00
<b>27 Ιουνίου 2018</b>	Prototyping Prototyping	Μιχάλης Παπαγαθαγγέλου Κώστας Καρπούζης	16.00-17.00 17.00-19.00
<b>28 Ιουνίου 2018</b>	Unity for begginers	Κώστας Καρπούζης	16.00-20.00
<b>2 Ιουλίου 2018</b>	Unity for begginers Photoshop/blender for begginers	Κώστας Καρπούζης Adam Οικονομόπουλος	16.00-17.00 17.00-20.00
<b>3 Ιουλίου 2018</b>	Concept art	Adam Οικονομόπουλος	16.00-19.00
<b>4 Ιουλίου 2018</b>	Ανάπτυξη Παιχνιδιών- Ανάπτυξη platform game	Κώστας Καρπούζης, Adam Οικονομόπουλος, Μιχάλης Παπαγαθαγγέλου	16.00-19.00
<b>5 Ιουλίου 2018</b>	Ανάπτυξη Παιχνιδιών -Puzzle Game	Κώστας Καρπούζης, Adam Οικονομόπουλος, Μιχάλης Παπαγαθαγγέλου	16.00-19.00
<b>9 Ιουλίου 2018</b>	Ανάπτυξη Παιχνιδιών-First Person Shooter	Κώστας Καρπούζης, Adam Οικονομόπουλος, Μιχάλης Παπαγαθαγγέλου	16.00-19.00
<b>10 Ιουλίου 2018</b>	Interactive Installations	Ρένια Παπαθανασίου	16.00-19.00
<b>11 Ιουλίου 2018</b>	Παρουσίαση Projects, Αξιολόγηση		16.00-19.00