



Το 4^ο Global Game Jam [Athens] είναι πια γεγονός.

Στις **29-31 Ιανουαρίου 2016**, η Gifted* και η Γενική Γραμματεία Ενημέρωσης και Επικοινωνίας σας προσκαλούν σε ένα 48ωρο γεμάτο παιχνίδι.

Το Global Game Jam συνιστά μια παγκόσμια διοργάνωση σχεδιασμού και ανάπτυξης παιχνιδιών (ψηφιακών, επιτραπέζιων, υβριδικών, δρόμου), η οποία απευθύνεται σε επαγγελματίες game developers, artists, φοιτητές και σε οποιονδήποτε λάτρη των games.

Με βάση ένα κοινό θέμα το οποίο δίνεται από την κεντρική επιτροπή, game developers από όλο τον κόσμο αρχίζουν ταυτόχρονα να σχεδιάζουν παιχνίδια, με στόχο την ολοκλήρωσή τους μέσα σε 48 ώρες. Εκτός από την Αθήνα, τοπικά Global Game Jams θα διοργανωθούν φέτος σε Θεσσαλονίκη, Πάτρα και Ρέθυμνο.

Οι εκδηλώσεις είναι ανοιχτές στο κοινό και η είσοδος είναι ελεύθερη.

Το **Global Game Jam [Athens]** πρόκειται να πραγματοποιηθεί στην **Τεχνόπολη, Δήμου Αθηναίων** (Πειραιώς 100, Γκάζι), κτίριο «**Νέοι Φούρνοι**».

Global Game Jam [Athens] 2016- ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΤΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΚΑΙ ΒΡΑΒΕΙΟ ΚΟΙΝΟΥ

Η παρουσίαση των παιχνιδιών θα γίνει την Κυριακή το απόγευμα παρουσία κοινού και δημοσιογράφων, οι οποίοι θα έχουν τη δυνατότητα να ψηφίσουν online το παιχνίδι της αρεσκείας τους. Η ψηφοφορία θα ξεκινήσει στις 18:00, στο site του Global Game Jam [Athens] (<http://globalgamejamathens.gr/>) και της Γενικής Γραμματείας Ενημέρωσης και Επικοινωνίας (<http://media.gov.gr/>), και θα ολοκληρωθεί στις 20:15.

Οι παρουσιάσεις των παιχνιδιών θα αναμεταδοθούν μέσω live streaming.

Την απονομή των βραβείων κοινού θα κάνει ο **Γενικός Γραμματέας Ενημέρωσης και Επικοινωνίας, κος Λευτέρης Κρέτσος**.

Συγκεκριμένα το πρόγραμμα του Global Game Jam [Athens] 2016, έχει ως εξής:

Παρασκευή 29 Ιανουαρίου 2016

13:00 Προσέλευση, εγγραφές, καφές, networking

14:00 Έναρξη Παρουσιάσεων

14:15 Λουτζάκης Χριστόφορος (Owiwi) - "Critical Strike"

15:00 Δημήτρης Γκανάτσιος (Microsoft) - "Unity and Microsoft platforms/tools"

16:00 Renaldas Zioma (Unity) - "Getting the most of Unity at Game Jams - advices from Unity developer"

17:00 Καλωσόρισμα, προβολή keynotes του Global Game Jam, παρουσίαση του θέματος και των diversifiers.

17:20 Σχηματισμός ομάδων και έναρξη του σχεδιασμού των παιχνιδιών

18:00 Pitching ιδεών - Brainstorming

19:00 Έναρξη ανάπτυξης παιχνιδιών

Σάββατο 30 Ιανουαρίου 2016

15:00 Λήξη προθεσμίας για δημιουργία Game Project στο site της διοργάνωσης

Κυριακή 31 Ιανουαρίου 2016

15:00 Έναρξη κατάθεσης (uploading) παιχνιδιών στο site

17:00 Ολοκλήρωση διαδικασιών ανάπτυξης και κατάθεσης παιχνιδιών.

17:00 Networking, καφές, δοκιμή των παιχνιδιών από τους developers.

18:00 Παρουσίαση παιχνιδιών και ψηφοφορία κοινού

20:00 - Λήξη παρουσιάσεων & διάλειμμα - Η λήξη των παρουσιάσεων θα εξαρτηθεί από την πορεία των παρουσιάσεων.

20:15 - Λήξη ψηφοφορίας κοινού

20:30 - Απονομή βραβείου κοινού

21:00 - Αποχώρηση